

Fiche technique du logiciel MESURIM

Récupérer une image : Fichier / ouvrir /

Rechercher le répertoire où se trouve l'image à traiter et la charger ou à partir du presse-papier ; faire alors **Edition / Coller** comme nouvelle image

Adapter la taille de l'image : utiliser le zoom : **Image / zoom** ou, si l'on souhaite en faire un schéma, de taille réduite : **Image / redimensionner** / sélectionner un pourcentage et entrer. Il n'est pas utile de sauvegarder l'image.

Outils de dessin disponibles



outil épaisseur L'icône **verte et blanche** permet d'effacer ce qui est sur le schéma.

Le **crayon** permet de faire des contours, des points, des dessins

La **gomme** permet d'effacer La **ligne** permet de tracer des droites

Les **flèches haut –bas** permettent de modifier l'épaisseur du tracé

La **flèche bleue** permet d'annuler la manœuvre précédente

Créer un schéma dans Mesurim : **Outils / schéma** une fenêtre schéma s'affiche à côté de la photo.

En travaillant directement sur la photo avec les différents outils, les tracés effectués s'affichent automatiquement dans la fenêtre schéma.

→ **Transférer** le schéma dans la partie principale de MESURIM (menu Fichier – Transférer) **avant de le légendier** et de l'imprimer.

→ **Remplir une zone du schéma par une couleur :** Sélectionner par **Choix/couleur** la couleur de remplissage puis utiliser l'icône « pot de peinture » et cliquer dans la zone du schéma à colorer. **Attention, la zone doit être parfaitement fermée.**

→ **Légendier le schéma :** Sélectionner l'icône « **A** ». **On peut fermer la fenêtre schéma sans que cela ne ferme le logiciel**

Positionner le curseur de la souris et cliquer à l'endroit où l'on veut indiquer la légende, un rectangle de rédaction s'ouvre.

Pour une nouvelle légende, repositionner le curseur, cliquer et effacer avant d'écrire à nouveau.

Pour placer une échelle, utiliser le menu **Image/Ajouter la légende de l'échelle**, cliquer sur l'endroit où on veut la placer et valider.

Compter : l'image étant chargée, sélectionner **outils/comptage** puis dans la fenêtre le **Nombre** de compteurs à créer (jusqu'à 8).

Choisir le compteur et cliquer sur chaque objet à compter pour faire un ou plusieurs dénombrements.

Mesurer des longueurs en affectant préalablement une échelle à l'image : **Image/Créer/modifier l'échelle** et **Echelle à définir**

Choisir **Longueur**, donner l'unité et la valeur du segment. Tracer le segment de la longueur définie sur l'image.

Cliquer sur **Fichier/enregistrer le fichier échelle** ou (ancienne version) **transférer l'échelle/ enregistrer dans un fichier** : choisir un nom de fichier. A partir de ce stade, tout tracé sur l'image donnera la dimension réelle de l'objet si tout est dans un même plan.

NB : les échelles enregistrées préalablement sont utilisables pour faire des mesures sans procéder à la création d'une échelle.

Mesurer des angles : Sélectionner **Choix/Outil de mesure/Angle**.

Tracer à l'écran les segments (Mesurim les oriente lui-même) délimitant l'angle à mesurer. La première valeur donne l'angle entre les deux droites (l'angle aigu est mesuré)

Mesurer des surfaces : Sélectionner **Choix/Outil de mesure/surface**.

Choisir un outil de pointage (outil épaisseur) de couleur et de diamètre adapté. Dans la fenêtre **Mesure de surface**, choisir « **alignement sur la couleur cliquée** » et « **étend les conditions** ». Cliquer ensuite une dizaine de fois dans la zone dont on veut mesurer la surface puis faire **Mesurer**. La surface est exprimée en pourcentage de surface de l'image totale (voir échelle). **Raz** remet la mesure à zéro et efface la coloration de l'image. On peut faire plusieurs mesures et noter la surface moyenne obtenue.

Annuler une opération : **Edition/Annuler**